



PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS PERLOMBAAN GONTOR CUP ANTAR KAMPUS TAHUN 1448/2026



GONTOR CUP
AMONG CAMPUSES



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	1
LOMBA DIVISI OLAHRAGA	3
LOMBA BULUTANGKIS	4
LOMBA SEPAKBOLA.....	5
LOMBA FUTSAL	8
LOMBA VOLI.....	12
LOMBA SEPAK TAKRAW	13
LOMBA TENIS MEJA	14
LOMBA BOLA BASKET	17
LOMBA PANAHAN	19
LOMBA DIVISI OLAHRASA	21
LOMBA KALIGRAFI	22
LOMBA MUSIK	25
LOMBA PIONEERING	28
LOMBA DESAIN POSTER.....	30
LOMBA FOTOGRAFI	34
LOMBA VISUAL IKLAN BRAND PONDOK.....	37
LOMBA DIVISI OLAHPIKIR	39
LOMBA KARYA TULIS ILMIAH.....	40
LOMBA CERDAS CERMAT	41
LOMBA CIPTA & BACA PUISI.....	45
LOMBA DEBAT BAHASA INDONESIA.....	46
LOMBA DEBAT BAHASA INGGRIS	48
LOMBA DEBAT BAHASA ARAB	50
LOMBA FATHU-L-MUNJID	52
LOMBA PIDATO BAHASA INDONESIA	53
LOMBA PIDATO BAHASA ARAB	54
LOMBA PIDATO BAHASA INGGRIS	55
LOMBA DIVISI OLAHDZIKIR	56



GONTOR CUP

AMONG CAMPUSES



IN DARUSSALAM GONTOR MODERN ISLAMIC INSTITUTION CAMPUS 3, DARUL MA'RIFAT
1448/2026

LOMBA MUJAWWADAH	57
LOMBA MUROTTALAH	58
LOMBA HIFDZU-L-QUR'AN	59
LOMBA ADZAN	60
LOMBA KHUTBAH.....	61



GONTOR CUP

AMONG CAMPUSES

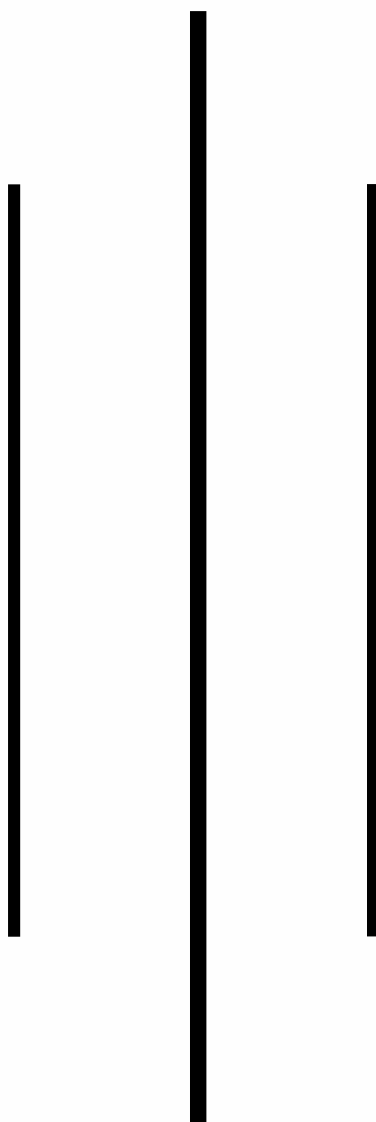
IN DARUSSALAM GONTOR MODERN ISLAMIC INSTITUTION CAMPUS 3, DARUL MA'RIFAT
1448/2026



PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS

LOMBA DIVISI OLAHRAGA

GONTOR CUP ANTAR KAMPUS TAHUN 1448/2026



PANITIA GONTOR CUP ANTAR KAMPUS TAHUN 1448/2026
PONDOK MODERN GONTOR KAMPUS 3 DARUL MA'RIFAT

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP LOMBA BULUTANGKIS

A. Ketentuan Umum

1. Setiap peserta harus menjunjung tinggi sportivitas dan kejujuran.
2. Peserta lomba terdiri dari satu tim perwakilan dari setiap kontingen.
3. Setiap kampus mengirim peserta tunggal dan ganda.
4. Pertandingan akan mempertemukan masing-masing tim secara acak sesuai dengan undian ketika TM
5. Peserta yang tidak tercantum dalam formulir pendaftaran tidak diperkenankan mengikuti pertandingan.
6. Setiap pemain diwajibkan berpakaian/ kaos olahraga.

B. Format Perlombaan

1. Pertandingan menggunakan sistem gugur.
2. Setiap regu harus bersedia dan siap bertanding lebih dari sekali dalam sehari.
3. Setiap peserta yang tidak hadir setelah 5 menit pertandingan dimulai dianggap kalah.
4. Tiap regu yang sedang bertanding diperkenankan meminta *time out* selama 1 menit yang diajukan oleh wasit, setiap ketika salah satu klub mencapai 11 poin.
5. Peraturan pemain sesuai dengan peraturan kompetisi Badminton (Permainan PBSI).

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA SEPAKBOLA

A. Ketentuan Umum

1. Setiap peserta harus menjunjung tinggi sportivitas dan kejujuran.
2. Peserta lomba terdiri dari satu team perwakilan dari setiap Kontingen yang terdiri maksimal 20 orang termasuk official.
3. Ketika pertandingan harus menyerahkan formulir sesuai dengan data sebelumnya.
4. Peserta yang tidak tercantum dalam formulir pendaftaran tidak diperkenankan mengikuti pertandingan.
5. Peserta tidak boleh mengikuti 2 perlombaan.
6. Setiap tim diwajibkan mengumpulkan blangko pemain ketika technical meeting.
7. Dilarang melakukan tindakan penyogokan selama pertandingan dan kegiatan GONTOR CUP 1448 H. Apabila ditemukan tim melakukan tindakan penyogokan maka didiskualifikasi pemain dan official tim.
8. Supporter dianjurkan memakai kostum sesuai dengan alam pendidikan Pondok Modern Darussalam Gontor.

B. Format Pertandingan

1. Sistem Pertandingan dan Jumlah Tim
 - Sistem pertandingan menggunakan sistem gugur.
 - Pertandingan menggunakan waktu 30 menit x 2 waktu kotor.
2. Aturan Permainan
 - Dalam pertandingan menggunakan peraturan standar Fifa Law of The Game (Lama dan baru)
3. Setiap official tim memberikan uang jaminan kepada panitia sebesar Rp. 200.000 sebelum pertandingan dimulai.

4. Apabila Pemain terkena Kartu Kuning akan di denda Rp.50.000. dan Kartu Merah akan di kenakan denda Rp.100.000.
5. Setiap Tim boleh memainkan seluruh pemain yang terdaftar di line up pada setiap pertandingan.
6. Peserta tim akan dikenakan sanksi apabila memainkan pemain yang tidak terdaftar di line up, tim dinyatakan kalah walk out (WO).
7. Peraturan pemain dan official
 - Pemain dan Official harus terdaftar dalam formulir pendaftaran tim.
 - Official wajib mengisi formulir peserta yang disediakan panitia.
 - Official diharapkan memakai pakaian yang berbeda warnanya dari tim sendiri, tim lawan maupun perangkat pertandingan.
8. Setiap Tim yang akan bertanding wajib hadir pada waktu yang sudah ditentukan (minimal 7 pemain termasuk kiper untuk memulai pertandingan).
9. Setiap tim diwajibkan menggunakan peralatan olahraga sepak bola dan menggunakan kostum yang sama (Sepatu, Deker, Kaos Kaki)
10. Jersey atau seragam peserta harus bernomor punggung.
11. Setiap tim disarankan memiliki 2 kostum: kostum warna gelap dan kostum warna terang dengan ketentuan nomor punggung yang sama.
12. Kaos kaki tim harus seragam 1(satu) warna.
13. Baju, celana dan kaos kaki penjaga gawang harus berbeda dengan warna pemain lainnya.
14. Larangan memakai aksesoris saat bertanding. Contohnya gelang, cincin dan kalung, apabila diketahui oleh wasit maka akan dikenai sanksi berupa kartu kuning dari dari wasit.
15. Daftar Susunan Pemain (DSP) diberikan kepada tim 30 menit sebelum pertandingan dimulai dan dikumpulkan maksimal 10 menit sebelum kick off.
16. Pemain yang masuk DSP adalah pemain yang sudah disahkan oleh panitia pelaksana.
17. Pemain yang mendapat kartu merah harus keluar dari lapangan dan tidak boleh masuk di bangku cadangan atau bahkan menggantikan pemain lain.

18. Pergantian pemain harus memenuhi syarat dan tata cara pergantian pemain sesuai dengan peraturan sepak bola internasional.
19. Setiap pemain dilarang memiliki kuku panjang, apabila saat pertandingan ketahuan maka akan langsung didenda kartu kuning.

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA FUTSAL

A. Ketentuan Umum

1. Setiap peserta harus menjunjung tinggi sportivitas dan kejujuran.
2. Setiap official tim harus melunasi uang jaminan kepada panitia sebesar Rp. 200.000 sebelum pertandingan dimulai. Apabila belum memenuhi syarat tersebut maka tim dinyatakan tidak bisa mengikuti pertandingan.
3. Peserta lomba terdiri dari satu tim perwakilan dari setiap kontingen.
4. Pertandingan akan mempertemukan masing-masing tim secara acak sesuai dengan undian ketika TM
5. Peserta yang tidak tercantum dalam formulir pendaftaran tidak diperkenankan mengikuti pertandingan.
6. Setiap pemain diwajibkan berpakaian/ kaos olahraga.
7. Bagi setiap pemain dan official wajib mengenakan cocard yang telah disediakan oleh panitia ketika di lapangan.

B. Format Perlombaan Pertandingan (Indoor)

1. Sistem Pertandingan dan Jumlah Tim
 - Sistem pertandingan menggunakan sistem gugur.
 - Pertandingan menggunakan waktu 20 menit x 2 waktu kotor.
2. Persyaratan dan Ketentuan
 - Peserta tidak boleh mengikuti 2 lomba.
3. Aturan Permainan
 - Dalam pertandingan menggunakan peraturan standar Fifa Law of The Game (Lama dan baru) Seperti:
 - Goal Clearen (Penjaga Gawang) boleh melempar bola ke depan.
 - Kick off boleh ke arah mana saja, dan apabila di shooting langsung kearah gawang dan terjadi gol maka dianggap SAH.

4. Setiap Tim boleh memainkan seluruh pemain yang terdaftar di Line Up pada setiap pertandingan, dan sanksi akan diberikan kepada Tim dan Pelatih yang diatur dalam pasal sanksi.
5. Daftar line up minimal 8 Pemain Maksimal 10 Pemain.
6. Peserta tim akan dikenakan sanksi apabila memainkan pemain yang tidak terdaftar di line up, tim dinyatakan kalah walk out (WO).
7. Lama pertandingan: Waktu kotor 2 x 20 menit.
8. Time out maksimal 1x per-tim setiap babak maksimal dengan durasi 1 menit.
9. Permohonan time out tidak akan diterima jika pertandingan memasuki 5 menit penghujung akhir babak ke-2 (dihitung saat tim yang meminta time out mendapat kesempatan bola mati).
10. Peraturan pemain dan official
 - Minimal pemain dalam 1 tim berisi 7 pemain dan maksimal 10 pemain dan 2 official
 - Pemain dan Official terdaftar dalam formulir daftar pemain
 - Pemain wajib mengisi formulir peserta yang disediakan panitia.
 - Setiap tim boleh memainkan semua pemainnya dalam 20 menit x 2 babak dengan memberikan kartu pemain kepada pihak panitia lapangan
 - Mematuhi Peraturan Umum Permainan Futsal.
 - Pemain telah disahkan oleh panitia pelaksana.
 - Cedera pemain ditanggung oleh tim pemain yang bersangkutan.
 - Panitia pelaksanaan hanya menyediakan keperluan medis seadanya selama di lapangan (P3K).
 - Jika terjadi luka yang berat atau serius, maka ditanggung oleh tim tersebut.
 - Bagi seluruh pemain dan official wajib menggunakan cocard yang telah disediakan panitia guna pendataan di lapangan pertandingan (Indoor).
11. Kartu Kuning, dan Kartu Merah
 - Pemain yang mendapat kartu kuning akan mendapat denda Rp. 25.000/pemain, kepada panitia.

- Pemain yang mendapat 2 kartu kuning lalu dikartu merah maka akan membayar Rp. 50.000/pemain kepada panitia
 - Pemain yang mendapat langsung kartu merah akan mendapat denda Rp. 50.000/pemain, kepada panitia.
 - Akumulasi kartu:
 - Kartu merah langsung, larangan bermain 1x pertandingan berikutnya.
 - Kartu kuning (2 kali dalam pertandingan yang berturut-turut) larangan bermain 1 kali pertandingan berikutnya.
 - Kartu merah (2 kali kartu kuning pertandingan yang sama) larangan bermain 1 kali pertandingan berikutnya.
12. Setiap Tim yang akan bertanding wajib hadir (minimal 3 pemain termasuk kiper untuk memulai pertandingan).
 13. Jersey atau seragam peserta harus bernomor punggung
 14. Setiap pemain wajib menggunakan pelindung tulang kering (Shin Guard) dan kaos kaki panjang.
 15. Setiap pemain harus menggunakan nomor punggung yang sama dari awal sampai akhir kompetisi.
 16. Setiap tim disarankan memiliki 2 kostum: kostum warna gelap dan kostum warna terang dengan ketentuan nomor punggung yang sama.
 17. Kaos kaki tim harus seragam 1(satu) warna.
 18. Baju, celana dan kaos kaki penjaga gawang harus berbeda dengan warna pemain lainnya.
 19. Pemain Power Play harus memakai rompi saat bermain.
 20. Larangan memakai aksesoris saat bertanding. Contohnya gelang, cincin dan kalung, apabila diketahui oleh wasit maka akan dikenai sanksi berupa kartu kuning dari wasit.
 21. Setiap pemain dilarang memiliki kuku panjang, apabila saat pertandingan ketahuan maka akan langsung didenda kartu kuning.
 22. Official diharapkan memakai pakaian yang berbeda warnanya dari tim sendiri, tim lawan maupun perangkat pertandingan.

23. Daftar Susunan Pemain (DSP) diberikan kepada tim 30 menit sebelum pertandingan dimulai dan dikumpulkan maksimal 10 menit sebelum kick off.
24. Pemain yang masuk DSP adalah pemain yang sudah disahkan oleh panitia pelaksana.
25. Tim berhak melakukan pergantian pemain selama pemain tersebut masuk dalam DSP.
26. Pemain yang mendapat kartu merah harus keluar dari lapangan dan tidak boleh masuk di bangku cadangan atau bahkan menggantikan pemain lain.
27. Memenuhi syarat dan tata cara pergantian pemain sesuai peraturan Futsal Internasional.
28. Pemain yang ingin meninggalkan lapangan harus melakukannya di daerah pergantiannya sendiri.
29. Pemain yang ingin memasuki lapangan harus melakukannya pada daerah pergantiannya sendiri, tetapi dilakukan setelah pemain yang diganti telah melewati batas lapangan.
30. Pergantian dianggap sah ketika pemain pengganti telah masuk lapangan, di mana saat itu pemain tersebut telah menjadi pemain aktif dan pemain yang ia gantikan telah keluar dan berhenti menjadi pemain aktif.
31. Peserta yang hadir di lapangan pertandingan hanya yang menggunakan cocard (Pemain & Official) dan untuk supporter tidak diperkenankan masuk ke dalam lapangan indoor.

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA VOLI

A. Ketentuan Umum

1. Setiap peserta harus menjunjung tinggi sportivitas dan kejujuran.
2. Peserta lomba terdiri dari satu team perwakilan dari setiap Kontingen yang terdiri maksimal 10 dan sedikit-dikitnya 6 orang termasuk officialnya.
3. Setiap team diwajibkan menggunakan peralatan olah raga lengkap dan menggunakan kostum yang sama (Sepatu, Kaos Kaki)
4. Peserta yang tidak tercantum dalam formulir pendaftaran tidak diperkenankan mengikuti pertandingan.

B. Format Perlombaan

1. Pertandingan menggunakan system gugur.
2. Jeda waktu istirahat menyesuaikan.
3. Setiap pemain, pelatih, dan jajarannya tidak memprovokasi tim lawan.
4. Dianjurkan kepada seluruh peserta tim kontingen agar menyiapkan dua kostum (gelap dan terang).

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA SEPAK TAKRAW

A. Ketentuan Umum

1. Setiap peserta harus menjunjung tinggi sportivitas dan kejujuran.
2. Peserta lomba terdiri dari satu team perwakilan dari setiap kampus
3. Tiap team terdiri dari 3 sampai 6 orang pemain, (3 pemain Utama yang lainnya pemain cadangan).
4. Ketika pertandingan harus menyerahkan formulir sebanyak jumlah peserta.
5. Setiap kontingen kampus memakai kostum, kaos ber lengan, celana training, dan bersepatu.
6. Peserta yang tidak tercantum dalam formulir pendaftaran tidak diperkenankan mengikuti pertandingan.

B. Format Perlombaan

1. Pertandingan menggunakan sistem point Poin Kemenangan adalah 21.
2. Apabila terjadi DEUCE, maka regu pertama yang unggul 2 poin (dengan batas 25 poin) akan memperoleh kemenangan dalam set tersebut.
3. Satu pertandingan terdiri dari dua babak.
4. Setiap regu harus bersedia dan siap bertanding lebih dari sekali dalam sehari.
5. Tiap regu yang sedang bertanding diperkenankan meminta Time Out selama 1 menit yang diajukan oleh Pelatih kepada Wasit.
6. Adapun pengambilan juara dari poin terbanyak yang diperoleh.

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA TENIS MEJA

A. Ketentuan Umum

1. Setiap peserta harus menjunjung tinggi sportivitas dan kejujuran.
2. Ketika pertandingan harus menyerahkan formulir sebanyak jumlah peserta.
3. Setiap kontingen Kampus memakai kostum, kaos berlengan, celana training dan bersepatu.
4. Peserta yang tidak tercantum dalam formulir pendaftaran tidak diperkenankan mengikuti pertandingan.

B. Ketentuan Perlombaan

1. Pertandingan menggunakan sistem gugur
2. Satu pertandingan terdiri dari tiga babak.
3. Jika babak kedua dimenangkan pemain dengan score 2-1 maka pemain berhak bermain lomba berikutnya.
4. Setiap pemain dan tim harus bersedia dan siap bertanding lebih dari sekali dalam sehari.
5. Adapun pengambilan juara dari poin terbanyak yang diperoleh.
6. Tidak ada Batasan waktu, setiap pertandingan akan selesai jika point sudah memenuhi ketentuan pertandingan

C. Kategori Pertandingan

1. Kategori Tunggal
 - a. Setiap kampus cabang mengirim 2 pemain
 - b. Tidak ada Batasan umur dalam perlombaan.
2. Kategori Ganda
 - a. Setiap kampus cabang mengirim satu regu yang berjumlah 2 pemain.
 - b. Tidak ada batasan umur dalam perlombaan.

D. Ketentuan penilaian Untuk Kategori Tunggal

1. Servis berganti pemain setelah pemain tersebut melakukan servis sebanyak 2x.
2. Pemegang servis bebas menempatkan bola dari segala penjuru lapangan.
3. Permainan satu set berakhir apabila pemain mencapai nilai 11 dan kemenangan diraih apabila mencapai jumlah kemenangan set yang ditentukan.
4. Bola servis harus dilempar.
5. Ketika pemain melakukan servis tanpa melempar bola terlebih dahulu, dianggap poin (pihak lawan akan mendapat 1 poin).
6. Apabila terjadi deuce, permainan berakhir jika selisih nilai adalah 2. Contoh: 15-13, 18-16

E. Ketentuan penilaian Untuk Kategori Ganda

1. Setiap bola mati menghasilkan nilai satu untuk pemain lawan.
2. Servis berganti pemain setelah pemain tersebut melakukan servis sebanyak 2x.
3. Pemain bergantian menerima bola dari lawan.
4. Pemegang servis hanya bisa melakukan servis dari sisi kanan lapangan kearah sisi kiri lapangan lawan.
5. Permainan satu set berakhir apabila pemain mencapai nilai 11 dan kemenangan diraih apabila mencapai jumlah kemenangan set yang ditentukan
6. Apabila terjadi deuce, permainan berakhir jika selisih nilai adalah 2. Contoh: 15-13, 18-16.
7. Apabila pemain menyentuh lapangan (meja) dan mengganggu keadaan lapangan, akan dihitung sebagai tambahan satu poin untuk pihak lawan.
8. Netting, terjadi ketika bola servis mengenai net akan melakukan servis ulang.
9. Pemain yang melakukan netting sebanyak 3x akan kehilangan poin (pihak lawan akan mendapat 1 poin).

10. Dalam permainan ganda, bola servis yang masuk ke sisi lapangan kanan lawan (sisi yang salah) dianggap tidak masuk, pemain lawan kemudian akan memperoleh 1 poin.
11. Ketika pemain melakukan servis tanpa melempar bola terlebih dahulu, dianggap poin (pihak lawan akan mendapat 1 poin).

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA BOLA BASKET

A. Ketentuan Umum

1. Setiap peserta harus menjunjung tinggi sportifitas dan kejujuran.
2. Tidak diperbolehkan dalam 1 Tim terdapat 2 nomor punggung yang sama.
3. Peserta wajib memahami dan menyepakati semua ketentuan umum dan ketentuan lomba.
4. Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
5. Peserta yang melanggar peraturan lomba akan didiskualifikasi dari lomba.

B. Format Perlombaan

1. Peserta lomba terdiri dari 1 tim perwakilan dari setiap Kampus.
2. Tiap Tim terdiri dari 8 sampai 12 pemain. (5 pemain utama dan sisanya pemain cadangan).
3. Setiap Tim diwajibkan menggunakan peralatan dan kelengkapan olahraga bola basket dan menggunakan kostum yang sama.
4. Masing-masing Tim diwajibkan mengisi formulir pendaftaran ketika TM dilaksanakan.
5. Peserta yang tidak tercantum dalam formulir pendaftaran tidak diperkenankan mengikuti pertandingan.
6. Diwajibkan tiap Tim untuk memakai jersey yang sama (dianjurkan memiliki 2 warna jersey yang berbeda) dan tidak dibolehkan memakai atribut yang dapat membahayakan pemain lawan.
7. Jika peserta terlambat datang pada waktu yang telah ditentukan tidak ada kompensasi dan dinyatakan WO (walk out).
8. Seluruh peserta wajib menaati syarat dan ketentuan yang telah ditetapkan, jika peserta melanggar maka akan di diskualifikasi.

9. Jika pemain cedera pada saat bertanding, pihak panitia hanya memberikan penanganan & pertolongan pertama, penanganan selanjutnya ditanggung oleh tim yang bersangkutan.
10. Waktu Pertandingan 4x10 menit waktu kotor, dan 4x10 menit waktu semi bersih ketika Final dan perebutan Juara 3.
11. Tiap Tim tidak dapat mengganti komposisi pemain selama kompetisi berlangsung.
12. Sanksi Dan Pelanggaran Peserta yang melakukan kecurangan atau pelanggaran dan provokasi dalam lomba akan didiskualifikasi.

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA PANAHAH

A. Ketentuan Umum

1. Peserta Pemanah mewakili delegasi setiap kampus yang terdiri dari 1 orang dari setiap semester.
2. Peserta diwajibkan membawa busur dan anak panah sendiri.
3. Peserta diwajibkan mencatat/mengkonfirmasi skor terlebih dahulu dan memberi tanda pada target sebelum mencabut anak panah.
4. Pelatih atau *official* yang mendamping peserta tidak diperkenankan mendekati sasaran kecuali diizinkan oleh wasit apabila peserta membutuhkan pertolongan.
5. Seluruh peserta bertanggungjawab mencegah terjadinya manipulasi skor demi terwujudnya pembelajaran terhadap atlet untuk berlaku jujur.
6. Selama perlombaan berlangsung, di lapangan perlombaan setiap peserta/pemanah diwajibkan memakai pakaian secara sopan dan bersepatu.
7. Peserta/pemanah wajib memakai pakaian yang sama/seragam ketika sedang berlomba.
8. Apabila ada skor yang meragukan maka keputusan ditentukan oleh wasit dan keputusan wasit bersifat final.
9. Apabila ada kesalahan pada *scoring sheet* diwajibkan melapor ke wasit untuk dilakukan koreksi/perbaikan dengan tinta merah.

B. Format Perlombaan

1. Pertandingan menggunakan sistem poin.
2. Pertandingan terdiri dari 3 babak, dengan rincian :
 - Babak I kategori kualifikasi
 - Babak II kategori semi final

➤ Babak III kategori final

3. Di setiap babak, terdapat 3 rambahan dengan jarak yang berbeda:
 - Rambahan pertama berjarak 10 meter
 - Rambahan kedua berjarak 15 meter
 - Rambahan ketiga berjarak 20 meter
4. Setiap peserta diwajibkan memanah 6 anak panah setiap rambahannya.
5. Ketentuan wasit mutlak dan tidak boleh diganggu gugat.

C. Peralatan

1. Alat yang digunakan:
 - a. Busur Horsebow
 - b. Anak panah carbon/fiber/bambu petung
2. Isyarat yang digunakan
 - a. Tanda yang digunakan adalah suara Peluit.
 - b. Peluit satu : Peserta menempati Garis Tembak
 - c. Peluit kedua : Peserta mulai menembak
 - d. Peluit ke tiga : Waktu menembak selesai dan meletakkan perlengkapan di area perlengkapan.



GONTOR CUP

AMONG CAMPUSES

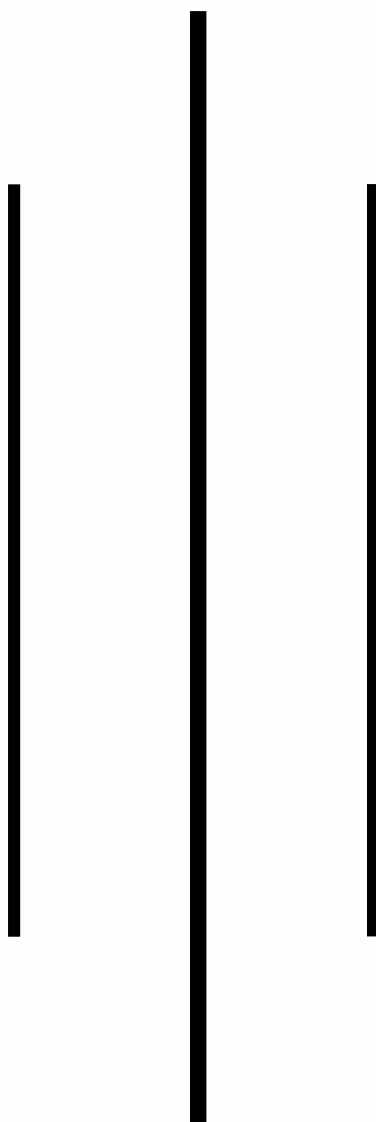
IN DARUSSALAM GONTOR MODERN ISLAMIC INSTITUTION CAMPUS 3, DARUL MA'RIFAT
1448/2026



PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS

LOMBA DIVISI OLAHRASA

GONTOR CUP ANTAR KAMPUS TAHUN 1448/2026



PANITIA GONTOR CUP ANTAR KAMPUS TAHUN 1448/2026
PONDOK MODERN GONTOR KAMPUS 3 DARUL MA'RIFAT

NYALAKAN SEMANGAT PERJUANGAN
BERSINAR DALAM KEBERSAMAAN

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA KALIGRAFI

1. KETENTUAN UMUM

- Peserta adalah guru aktif di Pondok Modern Darussalam Gontor.
- Peserta terdiri dari 2 orang setiap pondok yang akan mengikuti 2 kategori lomba penulisan khat.
- Setiap peserta hanya dapat mengikuti satu kategori dan mengirimkan satu karya.
- Naskah yang dikirimkan adalah karya asli (original) yang belum pernah dipublikasikan dan belum pernah menjadi juara pada event sebelumnya, serta tidak sedang diikutsertakan dalam event lomba lainnya.
- Semua bentuk kecurangan dalam perlombaan ini akan berakibatkan pada pengurangan nilai, didiskualifikasi, maupun pembatalan juara setelah ditetapkan.
- Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Karya yang sudah dikirimkan menjadi milik panitia.

2. KETENTUAN PERLOMBAAN

- Kaligrafi yang akan dilombakan yaitu cabang kaligrafi klasik.
- Peserta yang sudah terdaftar mengikuti perlombaan tidak boleh digantikan oleh orang lain.
- Karya dikirim ke alamat yang telah ditentukan dan menjadi hak milik panitia.
- Peserta yang mengirimkan karya wajib memberi keterangan nama pondok di kertas terpisah, dan dikirim bersamaan dengan karya.
- Tidak diperbolehkan untuk memberi identitas diri pada karya.
- Tidak diperkenankan memberi ornamen atau hiasan apapun pada karya.

3. KATEGORI KHAT

a) Kategori Khat Riq'ah

- Ditulis menggunakan Madrasah Muhammad Izzat Afandi
- Ukuran pena antara 2-3 mm
- Ditulis pada garis horizontal lurus yang sejajar (tanpa bentuk atau komposisi tertentu)
- Teks lomba Q.S. Al Anfal : 74-75:

وَالَّذِينَ ءَامَنُوا وَهَاجَرُوا وَجَاهَدُوا فِي سَبِيلِ اللَّهِ وَالَّذِينَ ءَاوُوا وَنَصَرُوا أُولَئِكَ هُمُ الْمُؤْمِنُونَ حَقًّا لَهُمْ مَغْفِرَةٌ وَرِزْقٌ كَرِيمٌ (٧٤) وَالَّذِينَ ءَامَنُوا مِنْ بَعْدِ وَهَاجَرُوا وَجَاهَدُوا مَعَكُمْ فَأُولَئِكَ مِنْكُمْ وَأُولُوا الْأَرْحَامِ بَعْضُهُمْ أَوْلَىٰ بِبَعْضٍ فِي كِتَابِ اللَّهِ إِنَّ اللَّهَ بِكُلِّ شَيْءٍ عَلِيمٌ (٧٥) (الأنفال: ٧٤-٧٥)

b) Kategori Khat Diwani

- Ditulis menggunakan Madrasah Utsmani (Muhammad Izzat)
- Ukuran pena 2 mm
- Ditulis pada garis horizontal lurus yang sejajar
- Teks lomba Hadist Riwayat Bukhari:

عَنْ عُقَيْلٍ عَنْ ابْنِ شِهَابٍ أَنَّ سَالِمًا أَخْبَرَهُ أَنَّ عَبْدَ اللَّهِ بْنَ عُمَرَ رَضِيَ اللَّهُ عَنْهُمَا أَخْبَرَهُ أَنَّ رَسُولَ اللَّهِ صَلَّى اللَّهُ عَلَيْهِ وَسَلَّمَ قَالَ الْمُسْلِمُ أَخُو الْمُسْلِمِ لَا يَظْلِمُهُ وَلَا يُسْلِمُهُ وَمَنْ كَانَ فِي حَاجَةِ أَخِيهِ كَانَ اللَّهُ فِي حَاجَتِهِ وَمَنْ فَرَّجَ عَنْ مُسْلِمٍ كُرْبَةً فَرَّجَ اللَّهُ عَنْهُ كُرْبَةً مِنْ كُرْبَاتٍ يَوْمَ الْقِيَامَةِ وَمَنْ سَتَرَ مُسْلِمًا سَتَرَهُ اللَّهُ يَوْمَ الْقِيَامَةِ (رواه البخاري)

4. TEKNIS PERLOMBAAN

- Proses penulisan naskah dilaksanakan di pondok masing-masing.
- Penulisan naskah diwajibkan menggunakan tinta warna hitam.
- Kertas yang digunakan untuk penulisan naskah adalah kertas muqahar atau kertas lain yang tidak berwarna putih dengan ukuran A3.
- Terakhir pengumpulan naskah pada tanggal 17 September 2026.

5. KRITERIA PENILAIAN

- | | |
|--------------------------------|-----|
| a) Kaidah & kebenaran tulisan | 70% |
| b) Tarkib/bentuk susunan karya | 20% |
| c) Finishing | 10% |

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA MUSIK

1. Ketentuan Penampilan

- Setiap peserta wajib mengisi formulir pendaftaran yang telah disediakan oleh panitia.
- Setiap grup band wajib bergabung ke dalam grup WhatsApp resmi yang telah disediakan panitia untuk memudahkan koordinasi dan penyampaian informasi.
- Peserta wajib hadir sesuai jadwal yang telah ditentukan oleh panitia.
- Peserta wajib menggunakan pakaian yang rapi, sopan, dan sesuai dengan alam pendidikan Pondok Modern.
- Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

2. Durasi Penampilan

- Durasi penampilan: maksimal 12 menit.
- Grup yang melebihi batas waktu akan dikenakan pengurangan nilai.

3. Ketentuan Penampilan

- Setiap grup band membawakan **2 (dua) lagu**, terdiri dari:
 - 1 (satu) lagu dangdut.
 - 1 (satu) lagu pop.
- Lagu yang dibawakan harus sesuai dengan nilai, norma, dan budaya Pondok Modern.
- Aransemen ulang diperbolehkan sepanjang tidak menghilangkan identitas lagu asli.
- Segala bentuk kreativitas dalam penampilan diperbolehkan selama:
 - Tidak mengandung unsur yang bertentangan dengan nilai-nilai Pondok Modern.
 - Tidak mengganggu jalannya perlombaan.

- Tidak mengganggu peserta lain.
 - Tetap menjaga etika dan kesopanan.
5. Penampilan dilaksanakan secara langsung (*live performance*).
 6. Setiap grup wajib mematuhi ketentuan waktu yang telah ditetapkan panitia.

4. Tata Tertib Peserta

1. Mematuhi arahan panitia dan dewan juri.
2. Menjaga ketertiban selama kegiatan berlangsung.
3. Menjaga fasilitas yang digunakan selama perlombaan.
4. Hadir ketika checksound sebelum acara.
5. Berkonsultasi kepada panitia apabila terdapat alat musik tambahan.
6. Tidak diperkenankan untuk mengganti input instrument tanpa sepengetahuan panitia.

A. KRITERIA PENILAIAN

Aspek Penilaian	Bobot
Teknik permainan musik	25%
Kekompakan dan harmonisasi	25%
Vokal dan penghayatan	20%
Kreativitas aransemen	15%
Penampilan panggung (<i>stage performance</i>)	15%
Total	100%

B. PENALTI

Pelanggaran	Pengurangan Nilai
Melebihi waktu penampilan	-2 poin per menit
Terlambat hadir saat pemanggilan	-5 poin
Melanggar ketentuan lagu	-10 poin
Mengabaikan instruksi panitia	-5 poin

Pelanggaran

Pengurangan Nilai

Tidak mengikuti checksound sebelum acara	-5 poin
Menambah alat dan mengganti input instrument tanpa izin	-8 poin

C. DISKUALIFIKASI

Peserta akan didiskualifikasi apabila:

1. Menggunakan backing track audio (*sequencer*) ketika perlombaan berlangsung.
2. Melakukan tindakan yang mengganggu jalannya perlombaan.
3. Mengandung unsur yang melanggar norma dan ketentuan lomba.
4. Terbukti melakukan kecurangan.
5. Tidak hadir saat pemanggilan ketiga oleh panitia.

D. KETENTUAN PEMENANG

1. Juara I
2. Juara II
3. Juara III
4. Best Vocalist
5. Best Performance
6. Best Arrangement

Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA PIONEERING

A. PETUNJUK TEKNIS

1. Ketentuan Umum

- Tidak diperbolehkan memberi pilox pada ikatan-ikatan pioneering
- Tidak diperbolehkan membasahi hasil pioneering atau tali dengan air
- Tidak diperbolehkan mewarnai tali pioneering dengan cat atau pigmen
- Tidak diperbolehkan memberi perlengkapan tambahan berbentuk kawat atau benang, dsb yang di lilit atau bentuk apa pun kecuali variasi pada warna tongkat
- Peserta diharap membuat Pioneering di dalam Kavling Yang Disediakan.
- Jika ada yang menggunakan tambahan tongkat selain tongkat utuh maka tidak termasuk akumulasi jumlah tongkat.
- Dilarang menggunakan tongkat dengan cat yang masih basah.
- Tidak boleh membuat 2 ikatan kaki pada kedua ujung tongkat.
- Berpakaian pramuka lengkap.
- Tongkat Pramuka standar 60 buah (utuh dengan tinggi 160 cm, dan diameter tongkat 2,5-3 cm),
- Tali dan aksesoris secukupnya.

2. Waktu Pelaksanaan

Kegiatan

Waktu

Pengerjaan konstruksi 60 Menit

Waktu dapat disesuaikan oleh panitia sesuai kondisi lapangan.

3. Larangan

- Menggunakan bahan tambahan selain yang diizinkan panitia.
- Menggunakan paku, baut, lem, kawat, atau alat perekat lainnya.
- Mengganggu peserta lain.
- Mengganti anggota regu saat perlombaan berlangsung.

5. Melakukan tindakan yang membahayakan keselamatan peserta maupun penonton.
6. Menerima bantuan dari pihak luar selama perlombaan berlangsung.

B. KRITERIA PENILAIAN

Aspek Penilaian	Bobot
Ketepatan teknik ikatan dan simpul	30%
Kerapian pengerjaan	25%
Bentuk dan variasi konstruksi	20%
Kekuatan dan kestabilan konstruksi	15%
Kelengkapan pakaian	10%
Total	100%

C. DISKUALIFIKASI

Peserta akan didiskualifikasi apabila:

1. Terbukti melakukan kecurangan.
2. Menggunakan bantuan pihak luar selama perlombaan.
3. Menggunakan bahan atau alat yang dilarang.
4. Membahayakan keselamatan peserta lain.
5. Tidak menyelesaikan konstruksi hingga batas minimal yang ditentukan panitia.

D. KETENTUAN PEMENANG

1. Juara I
2. Juara II

Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA DESAIN POSTER

A. Ketentuan Umum & Tema

1. Poster merupakan karya asli (original) buatan peserta dan belum pernah dipublikasikan atau menjadi juara dalam perlombaan apa pun sebelumnya.
2. **Tema Utama:**

من كانت بدايته محرقة، كانت نهايته مشرقة

"Barang siapa yang permulaannya penuh perjuangan dan kesungguhan, maka kesudahannya akan penuh dengan kejayaan dan kecemerlangan."

3. Poster wajib bersifat informatif, edukatif, persuasif, serta inspiratif.
4. Poster dilarang keras mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, ujaran kebencian, maupun pelanggaran hak cipta/plagiarisme.

B. Unsur Wajib dalam Poster

Setiap karya yang dikirimkan wajib memuat elemen-elemen berikut:

- a. Logo resmi kegiatan (Gontor Cup).
- b. Tagline atau slogan yang relevan dengan tema utama dan nilai-nilai pendidikan pondok modern.
- c. Unsur visual yang mencerminkan kombinasi dari:
 - Semangat perjuangan dan kesungguhan (Semangat Gontor).
 - Ukhuwah / Persaudaraan.
 - Pencapaian prestasi dan masa depan yang cerah.
- d. Identitas resmi penyelenggara (Pondok Modern Darussalam Gontor)

C. Spesifikasi Teknis & Batasan Penggunaan AI

- a. **Ukuran Poster:** A3 (29,7 cm × 42 cm).
- b. **Orientasi:** Portrait atau Landscape.
- c. **Resolusi Minimal:** 300 DPI.
- d. **Format Pengumpulan Karya Utama:** JPG/JPEG atau PNG dengan kualitas maksimal.
- e. **Ukuran File Maksimal:** 10 MB.
- f. **Perangkat & Software:** Bebas menggunakan software desain grafis berbasis vektor maupun raster (Photoshop, Illustrator, CorelDraw, Canva, dll.).
- g. **Batasan Penggunaan Artificial Intelligence (AI):**

- Dilarang keras menghasilkan karya visual secara utuh menggunakan *Generative AI Prompt-to-Image* (seperti Midjourney, DALL-E, Bing Image Creator, Stable Diffusion, dll.).
- Penggunaan fitur berbasis AI hanya diperbolehkan sebatas alat bantu (*AI-assisted tools* seperti *Generative Fill/Expand* untuk area latar belakang atau *retouching* ringan) dengan porsi **maksimal 20%** dari keseluruhan proses desain.
- Seluruh ide dasar, komposisi, tata letak, dan elemen utama wajib merupakan hasil eksekusi kreatif manual dari peserta.

D. Pengumpulan Karya & Verifikasi Keaslian

- Karya dikirimkan melalui media/link pengumpulan resmi yang ditentukan oleh panitia.
- Format Penamaan File Utama:** Nama Peserta_Poster Gontor Cup.jpg (atau .png).
- Berkas Verifikasi Wajib (Proof of Work):**

Untuk memastikan keaslian karya dan kepatuhan terhadap aturan pembatasan AI, peserta **WAJIB** mengunggah berkas pendukung berupa:

- **File Desain Asli/Master:** Format .PSD / .AI / .CDR / .TIFF dengan struktur *layer* terpisah dan tidak di-*flatten*.
- **Tangkapan Layar (Screenshot) Lembar Kerja:** Minimal 2-3 lembar foto/tangkapan layar proses pembuatan karya saat berada di dalam software desain.

E. Kriteria Penilaian Dewan Juri

Penilaian dilakukan secara objektif dan independen oleh **3 (tiga) orang Dewan Juri** yang terdiri dari ahli desain grafis, praktisi komunikasi visual, dan penilai substansi nilai kelembagaan. Nilai akhir merupakan akumulasi rata-rata dari ketiga juri.

No	Aspek Penilaian	Bobot	Keterangan
1	Kesesuaian Tema & Kedalaman Pesan	30%	Visualisasi dan penerjemahan makna mahfudzot (بداية محرقة – نهاية مشرقة) secara konseptual.

No	Aspek Penilaian	Bobot	Keterangan
2	Kreativitas & Orisinalitas Karya	25%	Keaslian ide visual, keunikan konsep, dan kepatuhan terhadap pembatasan penggunaan AI.
3	Kualitas Estetika & Komposisi Visual	20%	Harmoni warna, pencahayaan, keseimbangan (balance), dan kualitas eksekusi grafis.
4	Tipografi & Hirarki Informasi	15%	Pemilihan jenis huruf (font), keterbacaan (legibility), tata letak teks, dan penyampaian pesan.
5	Kerapian & Kepatuhan Teknis	10%	Kesesuaian ukuran A3, resolusi 300 DPI, kelengkapan unsur wajib, dan ketersediaan file mentah.
TOTAL		100%	

F. Diskualifikasi

Peserta akan didiskualifikasi secara otomatis apabila:

1. Terbukti melakukan plagiarisme atau mengklaim karya milik orang lain.
2. Terbukti menggunakan karya yang dihasilkan secara penuh oleh *Generative AI* (prompt-to-image).
3. Tidak dapat melampirkan file mentah (master layer) dan *proof of process* saat tahap verifikasi.
4. Mengirimkan karya melewati batas waktu pendaftaran/pengumpulan yang telah ditentukan.
5. Melanggar salah satu dari ketentuan umum dan teknis lomba.

G. Ketentuan Pemenang & Keputusan Juri

- Pemenang terdiri dari: **Juara I** dan **Juara II**.
- Keputusan Dewan Juri bersifat **mutlak, final, dan tidak dapat diganggu gugat** oleh pihak mana pun.

Catatan Tambahan Panitia: Seluruh karya yang masuk tetap menjadi hak cipta peserta, namun panitia berhak menggunakannya untuk kepentingan publikasi dan dokumentasi acara dengan tetap mencantumkan nama kreator/peserta.

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA FOTOGRAFI

A. Petunjuk Teknis

1. Objek Fotografi

Objek foto harus menggambarkan kegiatan pondok yang bersifat dinamis, seperti:

- Kegiatan belajar mengajar.
- Diskusi dan kajian ilmiah.
- Kegiatan ibadah berjamaah.
- Olahraga dan perlombaan.
- Kegiatan organisasi santri.
- Kerja bakti dan pengabdian.
- Kegiatan keterampilan dan kewirausahaan.
- Aktivitas harian santri yang mencerminkan kehidupan pondok.

2. Ketentuan Karya

- a) Foto yang diambil bertemakan **“Dinamika Kehidupan Pondok”**
- b) Foto merupakan karya asli peserta.
- c) Foto belum pernah menjadi juara dalam perlombaan lain.
- d) Foto tidak mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, maupun pelanggaran norma.
- e) Manipulasi digital yang mengubah isi utama foto tidak diperbolehkan.
- f) Penyesuaian dasar seperti:

- Crop
- Brightness
- Contrast
- Saturation
- Sharpness

diperbolehkan selama tidak mengubah fakta visual.

- g) Karya wajib menyertakan:



GONTOR CUP

AMONG CAMPUSES

IN DARUSSALAM GONTOR MODERN ISLAMIC INSTITUTION CAMPUS 3, DARUL MA'RIFAT
1448/2026



- Judul foto.
- Deskripsi foto (maksimal 100 kata).
- Nama peserta dan identitas pondok.
- Logo 100 tahun Gontor & logo Gontor Cup yang dikirimkan panitia

B. Spesifikasi Karya

1. Format file PNG/JPEG.
2. Resolusi minimal 3000 piksel pada sisi terpanjang.
3. Ukuran file maksimal 10 MB.
4. Foto dapat diambil menggunakan:
 - Kamera DSLR
 - Mirrorless
 - Kamera saku
 - Smartphone

C. Pengumpulan Karya

1. Foto dikirim melalui media yang ditentukan panitia.
2. Nama file:

Nama Peserta_Judul Foto_Nama Pondok

3. Peserta wajib menyimpan file asli sebagai bukti keaslian karya.

D. Kriteria Penilaian

Aspek Penilaian	Bobot
Kesesuaian dengan tema	25%
Kemampuan menangkap momen dinamis	25%
Komposisi dan teknik fotografi	20%
Kreativitas dan orisinalitas	20%
Judul dan deskripsi foto	10%
Total	100%

E. Hak Publikasi

Panitia berhak menggunakan, mempublikasikan, dan menampilkan karya peserta untuk keperluan dokumentasi, promosi, serta publikasi kegiatan Gontor Cup dengan tetap mencantumkan nama pembuat karya.

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA VISUAL IKLAN BRAND PONDOK

A. Tema

"Kreativitas Promosi untuk Meningkatkan Daya Saing Produk Unit Usaha Kampus"

B. Objek Iklan

Peserta wajib membuat video iklan yang mempromosikan salah satu produk Unit Usaha Kampus yang telah ditentukan panitia.

Contoh:

- Produk makanan dan minuman.
- Toko unit usaha Pondok.
- Produk hasil karya unit usaha pondok.
- Unit bisnis lainnya yang berada di bawah pengelolaan kampus.

C. Ketentuan Video

1. Video bersifat orisinal dan belum pernah dipublikasikan sebagai karya lomba.
2. Video harus menampilkan produk secara jelas.
3. Video harus memuat:
 - Nama produk.
 - Keunggulan produk.
 - Manfaat produk.
 - Ajakan membeli atau menggunakan produk (Call to Action).
4. Diperbolehkan menggunakan talent, animasi, motion graphic, maupun kombinasi keduanya.
5. Video tidak boleh mengandung unsur SARA, pornografi, maupun pelanggaran hak cipta.
6. Video tidak boleh menggunakan Ai dalam pembuatannya.

D. Spesifikasi Video

1. Durasi maksimal: 180 detik.
2. Format: MP4.
3. Resolusi minimal: 1920 × 1080 (Full HD).
4. Rasio: 16:9.
5. Orientasi: Landscape.
6. Bahasa: Arab atau Inggris.

E. Pengumpulan Karya

1. Foto dikirim melalui media yang ditentukan panitia.
2. Nama file:

Nama Peserta_Judul Foto_Nama Pondok

3. Peserta wajib menyimpan file asli sebagai bukti keaslian karya.

F. Kriteria Penilaian

1. Ketepatan penggunaan bahasa Arab atau Inggris.
2. Kejelasan penyampaian pesan.
3. Kesesuaian diksi dengan target audiens.
4. Kemampuan bahasa dalam membangun daya tarik dan persuasi iklan.
5. Ketepatan tata bahasa, pelafalan, dan subtitle sesuai Bahasa yang digunakan.

Aspek Penilaian	Bobot
Kesesuaian dengan produk dan tujuan promosi	20%
Kreativitas konsep iklan	20%
Kekuatan pesan pemasaran	20%
Kualitas video dan editing	15%
Penggunaan bahasa (ketepatan, kejelasan, dan daya persuasi)	15%
Daya tarik dan potensi penggunaan sebagai media promosi	10%
Total	100%



GONTOR CUP

AMONG CAMPUSES

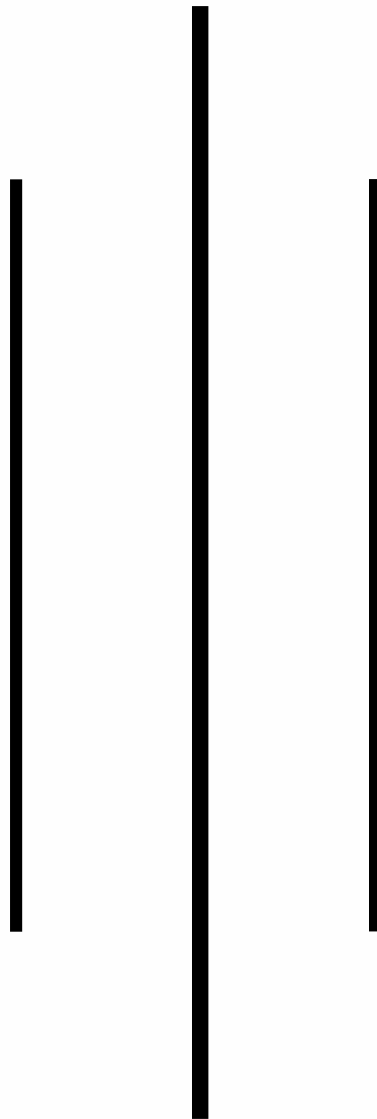


IN DARUSSALAM GONTOR MODERN ISLAMIC INSTITUTION CAMPUS 3, DARUL MA'RIFAT
1448/2026

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS

LOMBA DIVISI OLAHPIKIR

GONTOR CUP ANTAR KAMPUS TAHUN 1448/2026



PANITIA GONTOR CUP ANTAR KAMPUS TAHUN 1448/2026
PONDOK MODERN GONTOR KAMPUS 3 DARUL MA'RIFAT



GONTOR CUP

AMONG CAMPUSES

IN DARUSSALAM GONTOR MODERN ISLAMIC INSTITUTION CAMPUS 3, DARUL MA'RIFAT
1448/2026



PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA KARYA TULIS ILMIAH

A. Ketentuan Umum

1. Peserta adalah guru aktif
2. Peserta perorangan atau tim (maksimal 2 orang).
3. Karya harus orisinal dan belum pernah diikuti dalam lomba lain.
4. Karya tulis yang disusun harus mengangkat tema tentang *"Rekonstruksi Ilmu Pengetahuan Berbasis Worldview Islam Menuju Peradaban Berkeadaban"*
5. Subtema: Worldview Islam, Epistemologi Islam, Integrasi Wahyu & Sains, Islamisasi Ilmu di Era Teknologi, Adab-Etika-Peradaban.

B. Sistematika Lomba

1. Tempat dan waktu pelaksanaan akan diinformasikan lebih lanjut oleh panitia.
2. Naskah dikumpulkan dalam format PDF via email paling lambat pada hari **Kamis, 17 September 2026**.
3. Sistematika penulisan terdiri dari sampul, abstrak, pendahuluan, Kajian Pustaka, Metode, Pembahasan, Penutup dan daftar pustaka.
4. Setiap karya tulis wajib dipersentasikan berbentuk power point

C. Kriteria Penilaian

Penilaian dilakukan dengan mempertimbangkan aspek-aspek berikut:

Orisinalitas dan kreativitas	25%
Kesesuaian dengan tema	25%
Metodologi penelitian	20%
Analisis dan argumentasi	20%
Bahasa dan tata tulis	10%
Total	100%

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA CERDAS CERMAT

A. Ketentuan Umum

1. Setiap kontingen mengirimkan 3 (tiga) orang peserta.
2. Peserta diwajibkan hadir 15 menit sebelum lomba dimulai. Keterlambatan akan dikenakan pengurangan 100 poin untuk setiap 1 (satu) menit keterlambatan.
3. Peserta wajib mengenakan pakaian yang sopan dan rapi.
4. Peserta wajib menjaga ketertiban dan menjunjung tinggi sportivitas selama perlombaan berlangsung.
5. Peserta dilarang menggunakan alat bantu, catatan, telepon genggam, atau perangkat elektronik lainnya selama perlombaan.
6. Peserta wajib menaati seluruh ketentuan yang telah ditetapkan oleh panitia dan dewan juri.
7. Keputusan dewan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.
8. Materi yang diujikan meliputi:
 - a. **Pelajaran Agama:** Tauhid, Fiqh, dan Ushul Fiqh.
 - b. **Bahasa:** Bahasa Arab dan Bahasa Inggris.
 - c. **Kepondokmodernan.**
 - d. **Pengetahuan Umum:** Biologi, Geografi, Sejarah, dan lain-lain.
 - e. **Matematika.**

B. Sistematika Lomba

Lomba Cerdas Cermat terdiri atas **2 (dua) babak**, yaitu:

1. **Babak Penyisihan**, yang terdiri atas:
 - o Fase Soal Paket
 - o Fase Soal Rebutan
2. **Babak Final**

C. Babak Penyisihan

1. Fase Soal Paket

- Setiap kontingen dipersilakan memilih 1 (satu) paket soal yang telah disediakan oleh dewan juri.
- Setiap paket terdiri atas 10 (sepuluh) soal.
- Dewan juri akan membacakan soal satu per satu sesuai dengan paket yang dipilih.
- Waktu menjawab setiap soal adalah 15 detik, terhitung setelah soal selesai dibacakan.
- Jawaban yang benar mendapatkan 100 poin.
- Jawaban yang setengah benar mendapatkan 50 poin.
- Apabila peserta tidak dapat menjawab atau memberikan jawaban yang salah, soal akan dilempar kepada kontingen berikutnya.
- Soal lemparan yang berhasil dijawab dengan benar mendapatkan 50 poin.
- Soal yang telah dijawab setengah benar tidak dapat dilempar kepada kontingen berikutnya.
- Penentuan benar, salah, atau setengah benar sepenuhnya menjadi kewenangan dewan juri.

2. Fase Soal Rebutan

- Setiap kontingen akan disediakan 1 (satu) buah bel sebagai alat untuk menjawab soal rebutan.
- Bel akan diperiksa dan dipastikan berfungsi sebelum fase soal rebutan dimulai.
- Soal rebutan terdiri atas 15 (lima belas) soal.
- Kontingen yang berhak menjawab adalah kontingen yang pertama kali menekan bel.
- Apabila bel ditekan sebelum dewan juri selesai membacakan soal, maka pembacaan soal akan dihentikan.
- Waktu menjawab adalah 15 detik setelah soal selesai dibacakan atau setelah pembacaan dihentikan karena bel ditekan.
- Jawaban yang benar mendapatkan 100 poin.
- Jawaban yang salah mendapatkan pengurangan 50 poin.
- Apabila kontingen yang menekan bel tidak dapat menjawab, soal dinyatakan hangus dan tidak dilempar kepada kontingen lainnya.
- Apabila terjadi perselisihan mengenai kontingen yang terlebih dahulu menekan bel, keputusan sepenuhnya berada pada dewan juri.

D. Penentuan Peserta Babak Final

1. Peserta babak final terdiri atas **3 (tiga) kontingen** dengan **perolehan poin tertinggi** pada babak penyisihan.
2. Penentuan 3 kontingen yang lolos didasarkan pada **jumlah keseluruhan poin yang diperoleh** pada babak penyisihan.

E. Babak Final

1. Setiap kontingen akan diberikan **1 (satu) papan tulis kecil dan spidol**.
2. Dewan juri menyediakan **20 (dua puluh) soal** yang terdiri atas:
 - a. **Soal Wajib**
 - b. **Soal Sunnah**
3. **Soal Wajib** adalah soal yang wajib dijawab oleh seluruh kontingen. Kontingen yang tidak memberikan jawaban akan dianggap salah.
4. **Soal Sunnah** adalah soal yang boleh dijawab ataupun tidak dijawab oleh kontingen. Apabila kontingen memilih untuk menjawab dan jawabannya salah, maka akan dikenakan pengurangan nilai.
5. Soal akan dibacakan oleh dewan juri **satu per satu**.
6. Setiap kontingen wajib menuliskan jawabannya pada papan tulis yang telah disediakan.
7. Peserta dilarang memperlihatkan jawaban kepada kontingen lain sebelum diperintahkan oleh dewan juri.
8. Waktu menjawab setiap soal berkisar antara **15–30 detik**, sesuai dengan tingkat kesulitan soal.
9. Setelah waktu menjawab berakhir, dewan juri akan memberikan isyarat kepada seluruh kontingen untuk **memperlihatkan jawaban secara bersamaan**.
10. Jawaban yang benar akan mendapatkan **penambahan poin**, sedangkan jawaban yang salah akan mendapatkan **pengurangan poin**.
11. **Besaran penambahan dan pengurangan poin** pada setiap soal ditentukan oleh dewan juri berdasarkan tingkat kesulitan soal.
12. Pemenang ditentukan berdasarkan **perolehan poin terbanyak** pada akhir babak final.

13. Apabila terdapat dua atau lebih kontingen dengan perolehan poin yang sama, penentuan pemenang dilakukan melalui **soal tambahan (tie-breaker)** yang ditentukan oleh dewan juri.

F. Kriteria Penilaian

Pada pertanyaan berkelompok

Jawaban benar	100
Jawaban salah	0
Tidak menjawab	0

Pada pertanyaan berkelompok

Jawaban benar	100
Jawaban salah	-50
Tidak menjawab	0



GONTOR CUP

AMONG CAMPUSES

IN DARUSSALAM GONTOR MODERN ISLAMIC INSTITUTION CAMPUS 3, DARUL MA'RIFAT
1448/2026



PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA CIPTA & BACA PUISI

A. Ketentuan Umum

1. Lomba bersifat individu.
2. Peserta wajib berpakaian rapi dan sopan.
3. Menggunakan mikrofon yang disediakan panitia.
4. Puisi ciptaan sendiri atau karya tim (dengan disebutkan nama penyusun).
5. Puisi bertemakan "Kontribusi Santri Untuk Negeri".

B. Sistematika Lomba

1. Setiap peserta mendapat waktu maksimal 5 menit.
2. Membawa teks puisi diperbolehkan tapi mengurangi poin ekspresi.
3. Penampilan boleh didukung properti atau kostum sederhana sesuai isi puisi & alam pendidikan pondok modern.

C. Kriteria Penilaian

Penghayatan dan ekspresi	30%
Artikulasi dan intonasi	25%
Penampilan	15%
Kesesuaian tema	15%
Isi puisi	15%
Total	100%

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA DEBAT BAHASA INDONESIA

A. Ketentuan Umum

1. Tim terdiri dari 3 peserta
2. Debat menggunakan format Asian Parliamentary
3. Mosi lomba diumumkan dalam waktu satu jam sebelum lomba, diantaranya:
 - a) Majelis percaya bahwa pemedanaan pejabat publik atas diskresi kebijakan teknologi (kasus Chromebook) akan mematikan inovasi digital dalam birokrasi pemerintahan.
 - b) Majelis percaya bahwa investasi anggaran negara pada peningkatan kualitas fasilitas sekolah dan kesejahteraan guru jauh lebih efektif menurunkan angka putus sekolah dibanding penyediaan Makan Bergizi Gratis (MBG).
 - c) Majelis mendukung program perluasan lahan untuk pembangunan ekonomi di Papua.
 - d) Majelis menolak pembayaran pajak negara apabila uang pajak dikorupsi.

B. Sistematika Lomba

1. Struktur: PM, LO, MG, MO, GW, OW (5 menit per pembicara).
2. Interupsi hanya diizinkan antara menit ke-1 sampai ke-4.
3. Penilaian dilakukan oleh 3 juri ahli.
4. Urutannya adalah:

➤ PM (Pembicara pertama)	: 5 menit
➤ LO (Pembicara pertama oposisi)	: 5 menit
➤ MG (Pembicara kedua)	: 5 menit
➤ MO ((Pembicara kedua oposisi)	: 5 menit
➤ GW (pembicara ketiga – penutup)	: 5 menit
➤ OW (Pembicara ketiga oposisi-penutup)	: 5 menit

C. Kriteria Penilaian

Aspek	Indikator Poin	Nilai	Jumlah
Matter	Pemahaman terhadap mosi	5	40
	Relevansi argumentasi	5	
	Kekuatan dan logika argumentasi	10	
	Bukti, data, contoh, dan analisis	5	
	Kemampuan menjawab argumen lawan	10	
	Kualitas rebuttal	5	
Manner	Kejelasan dan artikulasi	8	40
	Penguasaan bahasa	6	
	Kepercayaan diri	6	
	Intonasi dan penekanan	6	
	Kontak mata dan bahasa tubuh	4	
	Persuasiveness / daya meyakinkan	6	
	Profesionalisme dan kesopanan	4	
Method	struktur pidato	5	20
	Pembagian peran dalam tim	5	
	Pengembangan dan kesinambungan argumen	5	
	Manajemen waktu	3	
	Respons terhadap dinamika debat	2	
TOTAL			100

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA DEBAT BAHASA INGGRIS

A. Ketentuan Umum

1. Tim terdiri dari 3 peserta
2. Debat menggunakan format Asian Parliamentary
3. Mosi lomba diumumkan dalam waktu satu jam sebelum lomba, diantaranya:
 - a) This House Believes That Artificial Intelligence Does More Harm Than Good to Society.
 - b) This House Believes That Online Education Can Replace Traditional Classroom Education.
 - c) This House Believes That Social Media Does More Harm Than Good to Young People.
 - d) This House believes that excessive social media use damages the cognitive abilities of the younger generation.

B. Sistematika Lomba

1. Struktur: PM, LO, MG, MO, GW, OW (5 menit per pembicara).
2. Interupsi hanya diizinkan antara menit ke-1 sampai ke-4.
3. Penilaian dilakukan oleh 3 juri ahli.
4. Urutannya adalah:
 - **PM (Pembicara pertama):** 5 menit
 - **LO (Pembicara pertama oposisi):** 5 menit
 - **MG (Pembicara kedua):** 5 menit
 - **MO ((Pembicara kedua oposisi):** 5 menit
 - **GW (pembicara ketiga – penutup):** 5 menit
 - **OW (Pembicara ketiga oposisi-penutup):** 5 menit

C. Kriteria Penilaian

Aspek	Indikator Poin	Nilai	Jumlah
Matter	Pemahaman terhadap mosi	5	40
	Relevansi argumentasi	5	
	Kekuatan dan logika argumentasi	10	
	Bukti, data, contoh, dan analisis	5	
	Kemampuan menjawab argumen lawan	10	
	Kualitas rebuttal	5	
Manner	Kejelasan dan artikulasi	8	40
	Penguasaan bahasa	6	
	Kepercayaan diri	6	
	Intonasi dan penekanan	6	
	Kontak mata dan bahasa tubuh	4	
	Persuasiveness / daya meyakinkan	6	
	Profesionalisme dan kesopanan	4	
Method	struktur pidato	5	20
	Pembagian peran dalam tim	5	
	Pengembangan dan kesinambungan argumen	5	
	Manajemen waktu	3	
	Respons terhadap dinamika debat	2	
TOTAL			100

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA DEBAT BAHASA ARAB

A. Ketentuan Umum

1. Tim terdiri dari 3 peserta
2. Debat menggunakan format Asian Parliamentary
3. Mosi lomba diumumkan dalam waktu satu jam sebelum lomba, diantaranya:

١. المجلس يرفض تقنين زواج مختلفي الديانات

٢. هَلْ قِرَاءَةُ دُعَاءِ الْقُنُوتِ فِي صَلَاةِ الصُّبْحِ سُنَّةٌ أَمْ لَيْسَتْ سُنَّةٌ؟

٣. يرى المجلس أن الامتحانات وسيلة عفا عليها الزمن لقياس الذكاء

٤. يرى المجلس أن الثروة لا ينبغي أن تتخذ مقياسا للنجاح

B. Sistematika Lomba

1. Struktur: PM, LO, MG, MO, GW, OW (5 menit per pembicara).
2. Interupsi hanya diizinkan antara menit ke-1 sampai ke-4.
3. Penilaian dilakukan oleh 3 juri ahli.
4. Urutannya adalah:
 - PM (Pembicara pertama): 5 menit
 - LO (Pembicara pertama oposisi): 5 menit
 - MG (Pembicara kedua): 5 menit
 - MO ((Pembicara kedua oposisi): 5 menit
 - GW (pembicara ketiga – penutup): 5 menit
 - OW (Pembicara ketiga oposisi-penutup): 5 menit

C. Kriteria Penilaian

Aspek	Indikator Poin	Nilai	Jumlah
Matter	Pemahaman terhadap mosi	5	40
	Relevansi argumentasi	5	
	Kekuatan dan logika argumentasi	10	
	Bukti, data, contoh, dan analisis	5	
	Kemampuan menjawab argumen lawan	10	
	Kualitas rebuttal	5	
Manner	Kejelasan dan artikulasi	8	40
	Penguasaan bahasa	6	
	Kepercayaan diri	6	
	Intonasi dan penekanan	6	
	Kontak mata dan bahasa tubuh	4	
	Persuasiveness / daya meyakinkan	6	
	Profesionalisme dan kesopanan	4	
Method	struktur pidato	5	20
	Pembagian peran dalam tim	5	
	Pengembangan dan kesinambungan argumen	5	
	Manajemen waktu	3	
	Respons terhadap dinamika debat	2	
TOTAL			100

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA FATHU-L-MUNJID

A. Ketentuan Umum

1. Lomba diikuti oleh dua peserta.
2. Lomba mencari arti kata Bahasa Arab dalam waktu terbatas.
3. Munjid disediakan panitia.

B. Sistematika Lomba

1. Soal yang diberikan berjumlah 20 soal.
2. Waktu keseluruhan lomba adalah 60 menit.
3. Peserta menuliskan jawaban diatas kertas jawaban secara bergantian dan diberikan waktu 5 menit setiap peserta.
4. Setelah diberikan tanda untuk bertukar peserta, maka wajib untuk bergantian mencari kosakata didalam munjid.
5. Apabila terdapat peserta yang sudah selesai menjawab keseluruhan soal sebelum waktu habis, maka boleh mengumpulkan kepada panitia.
6. Peserta diharap teliti dalam menjawab soal yang disediakan.

C. Kriteria Penelitian

Kecepatan mencari	50%
Ketepatan arti	50%
Total	100%

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA PIDATO BAHASA INDONESIA

A. Ketentuan Umum

1. Peserta individu.
2. Tema umum: *"Pemuda Hari Ini, Pemimpin Masa Depan"*
3. Naskah wajib orisinal dan belum pernah ditampilkan di lomba lain.

B. Sistematika Lomba

1. Durasi 5 menit maksimal.
2. Tidak diperkenankan membaca teks.
3. Diperbolehkan menggunakan *cue card* kecil maksimal 1 lembar.
4. Penilaian oleh juri bahasa dan retorika.

C. Kriteria Penilaian

Struktur Pidato	20%
Isi & Relevansi	25%
Penguasaan Materi	20%
Gaya Penyampaian & Retorika	20%
Penggunaan Bahasa	15%
Total	100%

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA PIDATO BAHASA ARAB

A. Ketentuan Umum

1. Peserta individu.
2. Tema umum: "أهمية طلب العلم في الإسلام"
3. Naskah wajib orisinal dan belum pernah ditampilkan di lomba lain.

B. Sistematika Lomba

1. Durasi 5 menit maksimal.
2. Tidak diperkenankan membaca teks.
3. Diperbolehkan menggunakan cue card kecil maksimal 1 lembar.
4. Penilaian oleh juri bahasa dan retorika.

C. Kriteria Penilaian

Struktur Pidato	20%
Isi & Relevansi	25%
Penguasaan Materi	20%
Gaya Penyampaian & Retorika	20%
Penggunaan Bahasa	15%
Total	100%

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA PIDATO BAHASA INGGRIS

A. Ketentuan Umum

1. Peserta individu.
2. Tema umum: *"Contemporary Challenges Facing Muslim Youth"*
3. Naskah wajib orisinal dan belum pernah ditampilkan di lomba lain.

B. Sistematika Lomba

1. Durasi 5 menit maksimal.
2. Tidak diperkenankan membaca teks.
3. Diperbolehkan menggunakan cue card kecil maksimal 1 lembar.
4. Penilaian oleh juri bahasa dan retorika.

C. Kriteria Penilaian

Struktur Pidato	20%
Isi & Relevansi	25%
Penguasaan Materi	20%
Gaya Penyampaian & Retorika	20%
Penggunaan Bahasa	15%
Total	100%



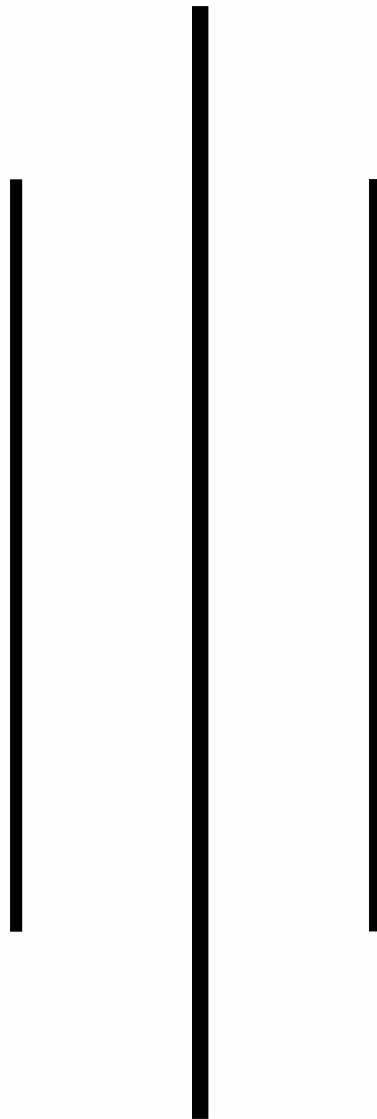
GONTOR CUP

AMONG CAMPUSES

IN DARUSSALAM GONTOR MODERN ISLAMIC INSTITUTION CAMPUS 3, DARUL MA'RIFAT
1448/2026



PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS LOMBA DIVISI OLAHDZIKIR GONTOR CUP ANTAR KAMPUS TAHUN 1448/2026



PANITIA GONTOR CUP ANTAR KAMPUS TAHUN 1448/2026
PONDOK MODERN GONTOR KAMPUS 3 DARUL MA'RIFAT

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA MUJAWWADAH

A. Ketentuan Umum

1. Peserta wajib mengenakan pakaian sopan dan rapi sesuai dengan adab membaca Al-Qur'an.
2. Membaca satu potong ayat dari Al-Qur'an (ditentukan atau diundi saat Technical Meeting).
3. Membaca dengan mujawwad, memperhatikan hukum-hukum tajwid dan *maqamat* yang digunakan.
4. Panitia menyediakan mushaf standar untuk digunakan oleh peserta.

B. Sistematika Perlombaan

1. Setiap peserta akan dipanggil satu per satu untuk tampil di depan dewan juri.
2. Ayat yang dibaca: **Ditentukan oleh panitia atau pilihan bebas dari peserta (dengan ketentuan surat dan ayat disetujui ketika Technical Meeting).**

C. Kriteria Penilaian

Penilaian dilakukan dengan mempertimbangkan aspek-aspek berikut:

Tajwid dan Makhraj	40%
Irama dan Maqamat	25%
Fashahah dan Kelancaran	25%
Adab dan Penampilan	10%
Total	100%

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA MUROTTALAH

A. Ketentuan Umum

1. Setiap peserta wajib membaca satu potongan ayat Al-Qur'an yang telah ditentukan juri.
2. Gaya bacaan: Murattal (tartil) dengan memperhatikan tajwid, fashahah, dan adab tilawah.
3. Tidak diperkenankan menggunakan irama qira'ah mujawwad (seperti pada MTQ).
4. Peserta tidak diperkenankan membawa mushaf hafalan atau bertuliskan hukum tajwid.
5. Mengenakan pakaian sopan dan rapi.

B. Sistematika Perlombaan

1. Tempat dan waktu pelaksanaan akan diinformasikan lebih lanjut oleh panitia.
2. Nomor urut tampil ditentukan melalui undian saat Technical Meeting.
3. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

C. Kriteria Penilaian

Penilaian dilakukan dengan mempertimbangkan aspek-aspek berikut:

Tajwid	30%
Fashahah	25%
Suara dan Irama	20%
Adab	15%
Kesesuaian waktu	10%
Total	100%

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA HIFDZU-L-QUR'AN

A. Ketentuan Umum

1. Peserta mengenakan pakaian sopan, rapi dan berpeci.
2. Peserta yang tidak hadir saat dipanggil tanpa alasan yang sah akan didiskualifikasi.
3. Keputusan dewan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

B. Sistematika Perlombaan

1. Peserta akan tampil secara perorangan.
2. Panitia akan memberikan potongan ayat (ayat sambung) secara acak dalam juz yang sesuai dengan peserta.
3. Setiap peserta akan mendapat 2–3 pertanyaan dalam satu sesi yang terkait dari juz 5-10.
4. Bacaan peserta akan dinilai oleh dewan juri berdasarkan aspek-aspek berikut:
 - Hafalan (tartib ayat dan kelancaran)
 - Tajwid dan makhraj huruf
 - Irama bacaan dan ketertiban
 - Penampilan (adab, ketenangan, kerapian)

C. Kriteria Penilaian

Penilaian dilakukan dengan mempertimbangkan aspek-aspek berikut:

Kebenaran Hafalan	40%
Tajwid dan Makhraj	30%
Irama dan Tartil	20%
Penampilan	10%
Total	100%



GONTOR CUP

AMONG CAMPUSES

IN DARUSSALAM GONTOR MODERN ISLAMIC INSTITUTION CAMPUS 3, DARUL MA'RIFAT
1448/2026



PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA ADZAN

A. Ketentuan Umum

1. Lomba bersifat individu.
2. Peserta wajib berpakaian rapi dan sopan
3. Menggunakan mikrofon yang disediakan panitia.
4. Tidak diperkenankan membawa teks atau alat bantu lainnya.
5. Peserta hadir 30 menit sebelum jadwal tampil.

B. Sistematika Perlombaan

1. Adzan yang dilombakan adalah adzan Gontor sesuai dengan kaidah tajwid dan adab adzan.
2. Urutan peserta ditentukan berdasarkan undian yang dilakukan saat technical meeting.

C. Kriteria Penilaian

Penilaian dilakukan dengan mempertimbangkan aspek-aspek berikut:

Makhraj dan Tajwid	30%
Irama dan Nada	30%
Penghayatan	20%
Penampilan dan Adab	20%
Total	100%



GONTOR CUP

AMONG CAMPUSES

IN DARUSSALAM GONTOR MODERN ISLAMIC INSTITUTION CAMPUS 3, DARUL MA'RIFAT
1448/2026



PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA KHUTBAH

A. Ketentuan Umum

1. Khutbah dilakukan dalam format khutbah sebagaimana format khutbah Jum'at berbahasa Arab.
2. Durasi maksimal 10 menit.
3. Khutbah disampaikan secara lisan langsung (tanpa membaca naskah).

B. Sistematika Perlombaan

1. Undian urutan tampil dilakukan saat technical meeting.

C. Kriteria Penilaian

Penilaian dilakukan dengan mempertimbangkan aspek-aspek berikut:

Isi & Keilmuan	30%
Bahasa	20%
Teknik Penyampaian & Retorika	30%
Etika & Penampilan	10%
Kesesuaian Waktu	10%
Total	100%