

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA DESAIN POSTER

A. Ketentuan Umum & Tema

1. Poster merupakan karya asli (original) buatan peserta dan belum pernah dipublikasikan atau menjadi juara dalam perlombaan apa pun sebelumnya.
2. **Tema Utama:**

من كانت بدايته محرقة، كانت نهايته مشرقة

"Barang siapa yang permulaannya penuh perjuangan dan kesungguhan, maka kesudahannya akan penuh dengan kejayaan dan kecemerlangan."

3. Poster wajib bersifat informatif, edukatif, persuasif, serta inspiratif.
4. Poster dilarang keras mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, ujaran kebencian, maupun pelanggaran hak cipta/plagiarisme.

B. Unsur Wajib dalam Poster

Setiap karya yang dikirimkan wajib memuat elemen-elemen berikut:

- a. Logo resmi kegiatan (Gontor Cup).
- b. Tagline atau slogan yang relevan dengan tema utama dan nilai-nilai pendidikan pondok modern.
- c. Unsur visual yang mencerminkan kombinasi dari:
 - Semangat perjuangan dan kesungguhan (Semangat Gontor).
 - Ukhuwah / Persaudaraan.
 - Pencapaian prestasi dan masa depan yang cerah.
- d. Identitas resmi penyelenggara (Pondok Modern Darussalam Gontor)

C. Spesifikasi Teknis & Batasan Penggunaan AI

- a. **Ukuran Poster:** A3 (29,7 cm × 42 cm).
- b. **Orientasi:** Portrait atau Landscape.
- c. **Resolusi Minimal:** 300 DPI.
- d. **Format Pengumpulan Karya Utama:** JPG/JPEG atau PNG dengan kualitas maksimal.
- e. **Ukuran File Maksimal:** 10 MB.
- f. **Perangkat & Software:** Bebas menggunakan software desain grafis berbasis vektor maupun raster (Photoshop, Illustrator, CorelDraw, Canva, dll.).
- g. **Batasan Penggunaan Artificial Intelligence (AI):**

- Dilarang keras menghasilkan karya visual secara utuh menggunakan *Generative AI Prompt-to-Image* (seperti Midjourney, DALL-E, Bing Image Creator, Stable Diffusion, dll.).
- Penggunaan fitur berbasis AI hanya diperbolehkan sebatas alat bantu (*AI-assisted tools* seperti *Generative Fill/Expand* untuk area latar belakang atau *retouching* ringan) dengan porsi **maksimal 20%** dari keseluruhan proses desain.
- Seluruh ide dasar, komposisi, tata letak, dan elemen utama wajib merupakan hasil eksekusi kreatif manual dari peserta.

D. Pengumpulan Karya & Verifikasi Keaslian

- Karya dikirimkan melalui media/link pengumpulan resmi yang ditentukan oleh panitia.
- Format Penamaan File Utama:** Nama Peserta_Poster Gontor Cup.jpg (atau .png).
- Berkas Verifikasi Wajib (Proof of Work):**

Untuk memastikan keaslian karya dan kepatuhan terhadap aturan pembatasan AI, peserta **WAJIB** mengunggah berkas pendukung berupa:

- **File Desain Asli/Master:** Format .PSD / .AI / .CDR / .TIFF dengan struktur *layer* terpisah dan tidak di-*flatten*.
- **Tangkapan Layar (Screenshot) Lembar Kerja:** Minimal 2-3 lembar foto/tangkapan layar proses pembuatan karya saat berada di dalam software desain.

E. Kriteria Penilaian Dewan Juri

Penilaian dilakukan secara objektif dan independen oleh **3 (tiga) orang Dewan Juri** yang terdiri dari ahli desain grafis, praktisi komunikasi visual, dan penilai substansi nilai kelembagaan. Nilai akhir merupakan akumulasi rata-rata dari ketiga juri.

No	Aspek Penilaian	Bobot	Keterangan
1	Kesesuaian Tema & Kedalaman Pesan	30%	Visualisasi dan penerjemahan makna mahfudzot (بداية محرقة – نهاية مشرقة) secara konseptual.

No	Aspek Penilaian	Bobot	Keterangan
2	Kreativitas & Orisinalitas Karya	25%	Keaslian ide visual, keunikan konsep, dan kepatuhan terhadap pembatasan penggunaan AI.
3	Kualitas Estetika & Komposisi Visual	20%	Harmoni warna, pencahayaan, keseimbangan (balance), dan kualitas eksekusi grafis.
4	Tipografi & Hirarki Informasi	15%	Pemilihan jenis huruf (font), keterbacaan (legibility), tata letak teks, dan penyampaian pesan.
5	Kerapian & Kepatuhan Teknis	10%	Kesesuaian ukuran A3, resolusi 300 DPI, kelengkapan unsur wajib, dan ketersediaan file mentah.
TOTAL		100%	

F. Diskualifikasi

Peserta akan didiskualifikasi secara otomatis apabila:

1. Terbukti melakukan plagiarisme atau mengklaim karya milik orang lain.
2. Terbukti menggunakan karya yang dihasilkan secara penuh oleh *Generative AI* (prompt-to-image).
3. Tidak dapat melampirkan file mentah (master layer) dan *proof of process* saat tahap verifikasi.
4. Mengirimkan karya melewati batas waktu pendaftaran/pengumpulan yang telah ditentukan.
5. Melanggar salah satu dari ketentuan umum dan teknis lomba.

G. Ketentuan Pemenang & Keputusan Juri

- Pemenang terdiri dari: **Juara I** dan **Juara II**.
- Keputusan Dewan Juri bersifat **mutlak, final, dan tidak dapat diganggu gugat** oleh pihak mana pun.

Catatan Tambahan Panitia: Seluruh karya yang masuk tetap menjadi hak cipta peserta, namun panitia berhak menggunakannya untuk kepentingan publikasi dan dokumentasi acara dengan tetap mencantumkan nama kreator/peserta.